
L'alfil rebotador**P89612_ca**

Un alfil es troba inicialment a la casella superior esquerra d'un tauler d'escacs. L'alfil comença a moure's cap avall a la dreta, i cada vegada que topa amb el marge del tauler, canvia de direcció com si hi rebotés. Feu un programa que, donades el nombre de files i de columnes del tauler, marqui les caselles per les què passarà l'alfil.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de files f i el nombre de columnes c . Poseu suposar que tant f com c es troben entre 2 i 100.

Sortida

Per a cada cas, escriviu el tauler amb les caselles per les quals passa l'alfil marcades. Escriviu una línia buida després de cada tauler.

Exemple d'entrada 1

```
3 3
4 7
2 10
5 7
```

Exemple de sortida 1

```
X..
.X.
..X

X.....X
.X...X.
..X.X..
...X...

X.X.X.X.X.
.X.X.X.X.X

X...X..
.X.X.X.
..X...X
.X.X.X.
X...X..
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T12:20:42.365Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>