

Haskell — Arbres binaris de cerca

P87706_ca

Es vol tenir un mòdul per a arbres binaris de cerca (binary search trees, BSTs) estàndards. Per això, es defineix el tipus següent:

data *BST a* = *E* | *N a* (*BST a*) (*BST a*) **deriving** (**Show**)

Sobre aquest tipus cal crear les operacions següents:

- *insert :: Ord a* \Rightarrow *BST a* \rightarrow *a* \rightarrow *BST a*

Retorna el resultat d'inserir un element en un arbre binari de cerca. Si l'element ja hi era, el resultat és l'arbre original.

- *create :: Ord a* \Rightarrow *[a]* \rightarrow *BST a*

Retorna un arbre binari de cerca inserint l'un rera l'altre la llista d'elements donats.

- *remove :: Ord a* \Rightarrow *BST a* \rightarrow *a* \rightarrow *BST a*

Retorna el resultat d'esborrar un element d'un arbre binari de cerca. Si l'element no hi era, el resultat és l'arbre original.

(Nota: hi ha moltes maneres d'implementar l'esborrat; no importa quina trieu mentre sigui prou ràpida.)

- *contains :: Ord a* \Rightarrow *BST a* \rightarrow *a* \rightarrow **Bool**

Indica si un element es troba o no en un arbre binari de cerca.

- *getmax :: BST a* \rightarrow *a*

Retorna l'element més gran d'un arbre binari de cerca no buit.

- *getmin :: BST a* \rightarrow *a*

Retorna l'element més petit d'un arbre binari de cerca no buit.

- *size :: BST a* \rightarrow **Int**

Retorna el nombre d'elements en un arbre binari de cerca.

- *elements :: BST a* \rightarrow *[a]*

Retorna els elements d'un arbre binari de cerca en ordre.

Puntuació

- **test-1:** Funció *insert*. **10 Punts**
- **test-2:** Funció *create* i les anteriors. **10 Punts**
- **test-4:** Funcions *getmin* i *getmax* i les anteriors. **10 Punts**
- **test-3:** Funció *contains* i les anteriors. **10 Punts**
- **test-5:** Funcions *elements* i *size* i les anteriors. **10 Punts**
- **test-6:** Funció *remove* i les anteriors. **10 Punts**
- **test-7:** Tests d'eficiència, genericitat i integritat amb totes les funcions. **40 Punts**

Exemple d'entrada

```
let t = create [3,4,1,2]
t
size t
getmin t
getmax t
elements t
map (contains t) [0..5]
insert t 0
elements $ remove t 3
```

Exemple de sortida

```
N 3 (N 1 E (N 2 E E)) (N 4 E E)
4
1
4
[1,2,3,4]
[False,True,True,True,True,False]
N 3 (N 1 (N 0 E E) (N 2 E E)) (N 4 E E)
[1,2,4]
```

Informació del problema

Autor : Jordi Petit
Generació : 2017-04-20 16:55:08

© Jutge.org, 2006–2017.
<http://jutge.org>