

Camí dins d'una graella

P86354_ca

En una graella amb c columnes i f files es vol anar des de cantonada superior esquerra—posició $(1,1)$ — fins a la cantonada inferior dreta—posició (c,f) . A més d'aquestes dues posicions, n'hi ha n més per les quals es pot passar potencialment.

L'algorisme que heu d'usar per moure-us és molt simple: si la casella immediatament a la dreta d'on esteu és visitable, hi aneu; altrament, si la casella immediatament a sota d'on esteu és visitable, hi aneu; altrament, us quedeu estancats i us atureu. Feu un programa que simuli aquest algorisme.

Entrada

L'entrada consisteix en c, f i n , seguits d' n parells diferents (x,y) , amb $1 \leq x \leq c$ i $1 \leq y \leq f$, indicant les posicions visitables. Les posicions inicials i finals no s'inclouen.

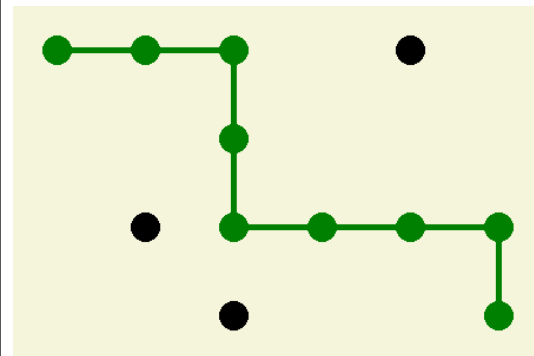
Sortida

Cal generar una imatge $(75c, 75f)$ de color de fons 'Beige'. Marqueu les caselles visitables amb cercles de diàmetre 25 centrats al quadrat 75×75 corresponent. Si el camí arriba fins a la sortida, cal pintar-lo amb 'Green', i altrament amb 'Red'. Els moviments horitzontals i verticals s'han de pintar amb rectes d'amplada 5 connectant els centres dels cercles. Les posicions visitables per les que no s'ha passat s'han de pintar amb 'Black'.

Exemple d'entrada 1

```
6
4
10
2
1
3
1
3
2
3
3
3
4
4
3
5
3
6
3
2
3
5
1
```

Exemple de sortida 1



(450x300)

Exemple d'entrada 2

```
5
```

```
1
1
3
```

1

Exemple de sortida 2

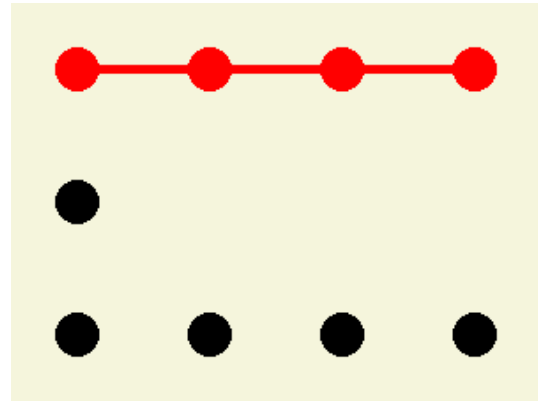


(375×75)

Exemple d'entrada 3

4
3
7
1
2
1
3
2
3
3
3
2
1
3
1
4
1

Exemple de sortida 3

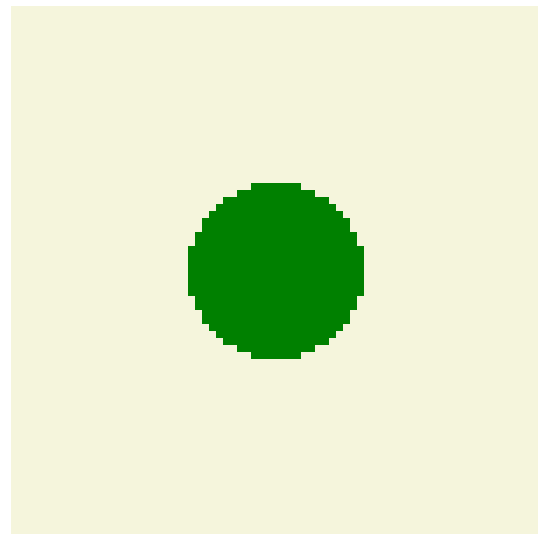


(300×225)

Exemple d'entrada 4

1
1
0

Exemple de sortida 4



(75×75)

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T12:08:17.061Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>