

---

## Ski

P84876\_es

Concurso on-line 7, OIE-10 (2010)

---

De repente, el ski se ha puesto de moda en Barcelona. Aprovechando las nevadas recientes, la gente se dedica a buscar una calle (nevada) con suficiente pendiente y se lanza esquiando desde arriba del todo, con el objetivo de llegar a la parte de abajo de la calle tan rápidamente como sea posible. ¡Ayúdales a encontrar el mejor camino!

La calle es una cuadrícula de  $N$  filas de  $M$  columnas. Por cada casilla se da el tiempo (en décimas) que se tarda en atravesarla. El esquiador empieza en cualquier casilla de la primera fila, y únicamente puede desplazarse hacia abajo, en línea recta (la casilla inmediatamente inferior a la que ocupa) o en diagonal (la que queda a la izquierda o a la derecha de la anterior casilla). Cada desplazamiento en diagonal penaliza con una décima adicional. El esquiador no puede salir de la cuadrícula.

### Entrada

Una secuencia de casos de prueba. Cada caso de pruebas está formado por dos números  $N, M > 0$  separados por un espacio, y  $N$  líneas de  $M$  dígitos (0-9) cada una con los tiempos (en décimas) que tarda el esquiador en cruzar la casilla. Dos casos de prueba se separarán por una línea en blanco.

### Salida

Una única línea por cada caso de pruebas, con el mínimo número de décimas necesario para realizar todo el descenso.

### Puntuación

- **TestA:** Una entrada con 100 casos de prueba con  $N, M < 10$ .
- **TestB:** Una entrada con 10 casos de prueba con  $N, M < 500$ .

**40 Puntos**

**60 Puntos**

### Ejemplo de entrada

1 9  
876545678

5 2  
82  
46  
00  
49  
36

3 4  
1119  
9560  
0022

5 5

00009  
01099  
90999  
99099  
99909

## Ejemplo de salida

4

| 14  
| 4  
| 3

## Información del problema

Autor : Omer Giménez

Generación : 2024-05-03 00:46:47

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>