

---

**Escena de lucha****P82395\_es**

---

El guión de una escena de lucha de la famosísima serie Walker especifica que Walker debe arrear  $n$  puñetazos y  $m$  patadas voladoras. Sabiendo que Walker tarda  $x$  décimas de segundo en ejecutar un puñetazo,  $y$  décimas de segundo en ejecutar una patada voladora, y que hay que dejar exactamente una décima de segundo entre cada par de golpes para no saturar al espectador con escenas violentas, calcula cuántas décimas de segundo durará la escena de lucha.

**Entrada**

Una línea con los números  $n$ ,  $m$ ,  $x$  y  $y$ , separados por espacios, todos ellos enteros entre 0 y 100.

**Salida**

Escribe una línea con el número de décimas de segundo que dura la escena.

**Puntuación**

- **Test:**

**50 Puntos**

Entradas donde siempre se piden 4 puñetazos y 2 patadas voladoras, como los Ejemplos 1 y 2.

- **Test:** Entradas de todo tipo.

**50 Puntos****Ejemplo de entrada 1**

4 2 10 20

**Ejemplo de salida 1**

85

**Ejemplo de entrada 2**

4 2 0 13

**Ejemplo de salida 2**

31

**Ejemplo de entrada 3**

7 3 25 50

**Ejemplo de salida 3**

334

**Ejemplo de entrada 4**

0 1 13 10

**Ejemplo de salida 4**

10

**Información del problema**

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T11:57:51.939Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>