
Ortoedre en perspectiva**P75880_ca**

Feu un programa que dibuixi un ortoedre vist en perspectiva.

Entrada

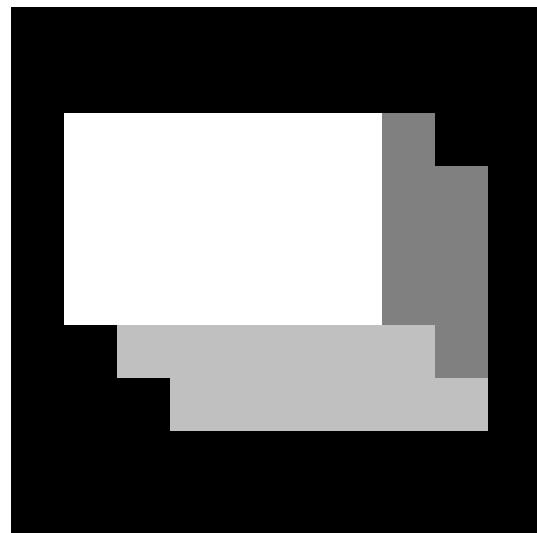
L'entrada consisteix en quatre naturals parells n , x , y i z , amb $x + z$ i $y + z$ més petits que n .

Sortida

Cal generar una imatge (n, n) de fons 'Black'. La cara frontal de l'ortoedre ha de tenir color 'White' i mides $x \times y$. La z indica l'increment que cal aplicar a les dues dimensions per a la perspectiva. La cara de baix ha de tenir color 'Silver', i la de la dreta 'Grey'. La figura ha d'aparèixer centrada. Fixeu-vos en el primer exemple per acabar d'ajustar els píxels.

Exemple d'entrada 1

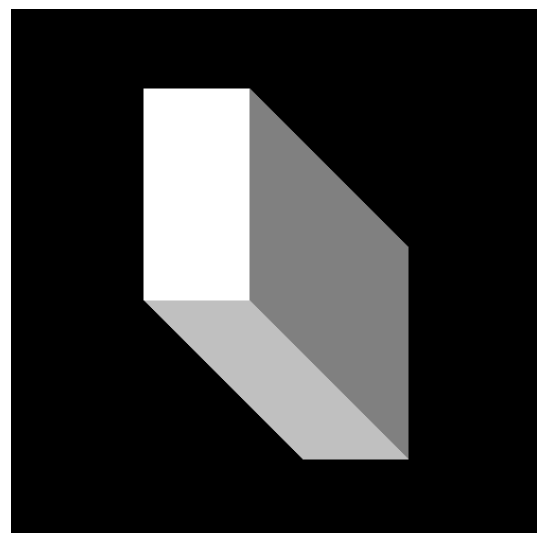
```
10
6
4
2
```

Exemple de sortida 1

(10×10)

Exemple d'entrada 2

```
500
100
200
150
```

Exemple de sortida 2

(500×500)

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:51:57.427Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>