Ortoedre en perspectiva P75880_ca

Feu un programa que dibuixi un ortoedre vist en perspectiva.

Entrada

L'entrada consisteix en quatre naturals parells n, x, y i z, amb $x + z$ i $y + z$ més petits que n.

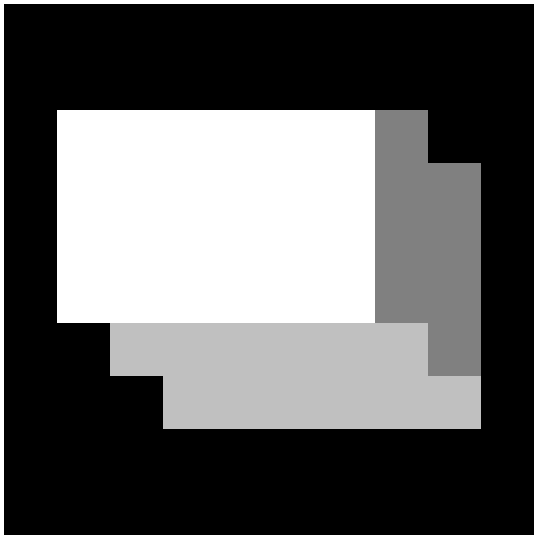
Sortida

Cal generar una imatge (n, n) de fons '`Black`'. La cara frontal de l'ortoedre ha de tenir color '`White`' i mides $x \times y$. La z indica l'increment que cal aplicar a les dues dimensions per a la perspectiva. La cara de baix ha de tenir color '`Silver`', i la de la dreta '`Grey`'. La figura ha d'aparèixer centrada. Fixeu-vos en el primer exemple per acabar d'ajustar els píxels.

Exemple d'entrada 1

```
10
6
4
2
```

Exemple de sortida 1



(10×10)

Exemple d'entrada 2

```
500
100
200
150
```

Exemple de sortida 2



(500×500)

Informació del problema

Autor : Salvador Roura
Generació : 2019-03-03 19:05:15

© *Jutge.org*, 2006–2019.
https://jutge.org