
Vídeojoc**P72571_ca**Examen parcial d'Algorísmia, FME (2025-10-30)

Considereu un vídeojoc en un tauler amb n files i m columnes, amb aquestes regles:

- Inicialment es disposa d' e unitats d'energia, que s'han de gastar del tot.
- Es pot començar a qualsevol casella de la fila de dalt.
- El tauler té obstacles pels quals no es pot passar. No es pot sortir del tauler.
- També hi ha posicions etiquetades amb nombres entre 1 i 9: cada vegada que s'hi passa es gasta el valor de l'etiqueta.
- Es poden fer tres tipus de moviments: Cap avall, sense gastar energia, o horitzontalment cap a la dreta o l'esquerra, gastant una unitat d'energia.
- El joc s'atura immediatament quan s'arriba a qualsevol casella buida de la fila de baix. Es guanya si i només si s'ha gastat exactament tota l'energia.

Donat un tauler, podeu calcular de quantes maneres es pot guanyar?

Entrada

L'entrada consisteix en diversos taulers, cadascun amb n , m i e , seguides d' n files amb m caràcters. Els punts indiquen posicions buides, les 'x' obstacles, i els dígitos són etiquetes amb el cost de passar per la casella. Suposeu que n i m estan entre 2 i 100, que e està entre 0 i 100, i que a la primera i l'última files no hi ha cap etiqueta.

Sortida

Per a cada tauler, escriviu el nombre de maneres de guanyar, mòdul $10^8 + 7$.

Exemple d'entrada

```
2 2 0
..
X.

3 4 1
....
.X..
....

4 8 4
.X...XX.
4..29XX.
.3X..X.1
....XXX.

4 10 30
.....
.....
.....
.....
```

Exemple de sortida

```
1
6
7
82281388
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura
Generació : 2025-10-29 14:55:42

© *Jutge.org*, 2006–2025.
<https://jutge.org>