

Paràbola

P72098_ca

Olimpíada Informàtica Catalana 2018, primer concurs classificatori (2018-05-04)

Feu un programa que llegeixi sis nombres enters a , b , c , z , e i d , i que dibuixi la paràbola $p(x) = (ax^2 + bx + c) // z$ en l'interval $[e, d]$. (Fixeu-vos que usem la divisió entera.) Per a cadascuna de les $d - e + 1$ abscisses x , en ordre, cal pintar el punt $(x, p(x))$, considerant que els punts del marge inferior de la imatge es corresponen al mínim de $p(x)$ en $[e, d]$, i que els punts del marge superior es corresponen al màxim de $p(x)$ en $[e, d]$.

Com a il·lustració, en el primer exemple tenim $p(x) = x^2 // 8$, un mínim es troba a $x = 0$ i val $0^2 // 8 = 0$, i el màxim es troba a $x = 15$ i val $15^2 // 8 = 28$.

Entrada

L'entrada consisteix en els sis enters mencionats anteriorment. Podeu suposar $z > 0$ i $e \leq d$.

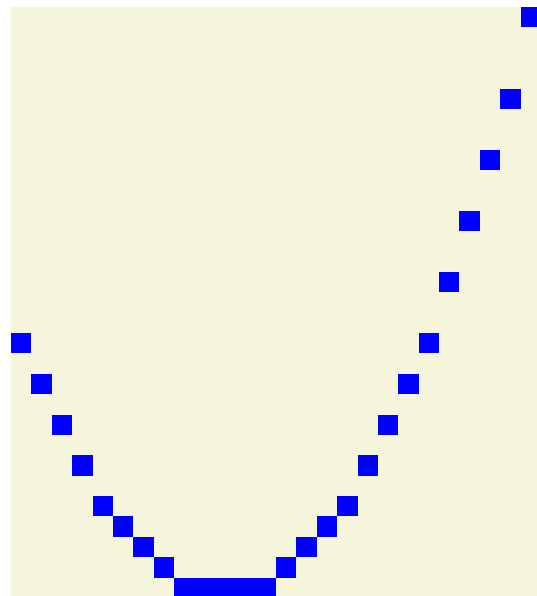
Sortida

Cal generar una imatge de les dimensions adequades segons s'ha explicat. Useu 'Beige' de color de fons, i 'Blue' per pintar els punts.

Exemple d'entrada 1

```
1
0
0
8
-10
15
```

Exemple de sortida 1

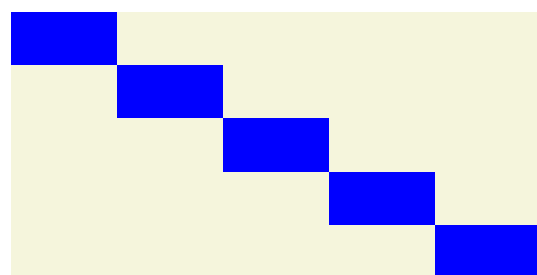


(26×29)

Exemple d'entrada 2

```
0
-1
5
2
0
9
```

Exemple de sortida 2



(10×5)

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-05-02 22:44:41

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>