

---

## Pels pèls!

P71063\_ca

Dotzè Concurs de Programació de la FME (2015-12-16)

---

A l'últim concurs de programació SWERC (*SouthWestern Europe Regional Contest*), que va tenir lloc a Porto fa poques setmanes, l'equip UPC-1 va guanyar de forma èpica. En efecte, va aconseguir enviar el seu novè i últim programa correcte amb molt poc temps de marge per obtenir la primera plaça. Com a conseqüència, aquesta serà l'onzena vegada que un equip de programació de la UPC competirà a la Final Mundial del concurs de programació universitari ACM-ICPC, en el qual participen més de 2.500 de la majoria de les universitats més prestigioses de tot el món.



El que molta gent no sap és la relativa feinada que l'entrenador dels equips UPC, el magnífic professor Oak, ha de fer cada vegada per registrar els equips UPC per a la següent Final Mundial: Ha de revisar la informació personal dels tres integrants de l'equip i la seva pròpia, triar consensuadament els colors de les samarretes de l'equip (enguany negre i vermell), obtenir i omplir la informació de les talles de les samarretes (enguany dues L i una M), escollir un nom per a l'equip UPC (enguany "Twelve seconds"), triar l'hora del registre presencial (enguany les 20:00h), incloure el logotip de la UPC, afegir telèfons de contacte, incloure la informació dels vols i dels passaports, preocupar-se dels visats, etc.

Arribats a aquest punt de l'enunciat, qualsevol lector sensat té tot el dret a preguntar-se què carai s'empatolla l'autor d'aquest problema. Tingueu una mica de fe i seguiu llegint...

### Entrada

Aquest problema no té entrada.

### Sortida

Escriviu una sola línia amb el nombre de segons de marge amb els quals l'equip UPC-1 va guanyar l'últim SWERC. Escriviu-lo amb numeració romana. Per exemple, si la resposta fos 23 segons, caldria escriure una línia amb XXIII i res més.

### Pista

És un enter entre set i quinze.

## **Informació del problema**

Autor : Salvador Roura

Generació : 2025-05-14 10:46:18

© *Jutge.org*, 2006–2025.

<https://jutge.org>