

---

**Graf blau-vermell òptim****P71017\_ca**

---

Donat un graf no dirigit, n'heu de pintar cada vèrtex de blau o de vermell. Pintar de blau costa 1, i pintar de vermell costa 2. L'objectiu és minimitzar el cost total de pintar el graf. Només hi ha una restricció: Cada vèrtex només pot tenir, com a màxim, un vèrtex adjacent del mateix color que ell mateix.

**Entrada**

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de vèrtexs  $n$ , el nombre d'arestes  $m$ , i les  $m$  arestes  $x\ y$ , amb  $x \neq y$ . Els vèrtexs es numeren a partir de 0. No hi ha arestes repetides. Podeu assumir  $1 \leq n \leq 40$ .

**Sortida**

Escriviu el cost mínim de pintar cada graf. Si un graf no es pot pintar, escriviu "NO".

**Puntuació**

La solució esperada és un *backtracking* raonablement optimitzat. El jutge us donarà una estimació de la nota màxima que podeu treure (5, 8 o 10) en funció de l'eficiència del vostre codi. En qualsevol cas, tots els últims enviaments s'avaluaran manualment, inclosos els que rebin 0 punts automàtics.

**Informació del problema**

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:37:29.157Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>