

---

## Pirates

P70672\_es

---

El Lingo Pirata (o R varspr ket en sueco) es un lenguaje hablado  nicamente por los piratas suecos (desgraciadamente, una raza en extinci n). Las reglas del Lingo Pirata son muy sencillas: coge una palabra en lenguaje com n, duplica todas las consonantes, y coloca una "o" min scula en medio. Por ejemplo, "grog" es "gogrorogog" en Lingo Pirata, ya que cada "g" se convierte en un "gog" y la "r" se convierte en "ror". Del mismo modo, "Pirate Lingo" se convierte en "PoPiroratote LoLinongogo". Escribe un algoritmo que traduzca texto a Lingo Pirata.

### Entrada

La entrada contiene una frase por l nea, que debe traducirse a Lingo Pirata. La frase puede contener letras min sculas, may sculas, espacios y s mbolos de puntuaci n, aunque algunos juegos de prueba s lo tendr n letras min sculas y espacios. En ning n caso aparecer n caracteres que no pertenezcan a la tabla ASCII, como "  " o letras acentuadas. El final de la entrada se marca con el string `end`.

Recuerda que en C++ puedes leer una l nea de la entrada usando la instrucci n `getline(cin, s)`, donde `s` tiene que ser una variable de tipo `string`.

### Salida

Para cada l nea de la entrada (exceptuando la  ltima), escribe una l nea con la traducci n de la frase a Lingo Pirata. Recuerda que tu programa debe respetar los espacios, tal y como se indica en los ejemplos.

### Puntuaci n

- (50 puntos) Algunos juegos de pruebas contendr n exclusivamente frases con espacios y letras min sculas, como los del ejemplo 1.
- (50 puntos) Otros juegos de pruebas contendr n casos de todo tipo, como los del ejemplo 2.

#### Ejemplo de entrada 1

```
grog
pirate lingo
    ship ahoi
end
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
...Ship ahoi!!!
--Prepare to be boarded,
    by Jupiter.
end
```

#### Ejemplo de salida 1

```
gogrorogog
popiroratote lolinongogo
    soshohipop ahohoi
```

#### Ejemplo de salida 2

```
...SoShohipop ahohoi!!!
--PoProrepoparore toto bobe boboarordodedod,
    bobyoy JoJupopitoteror.
```

**Autor:** Anders Jonsson

## **Información del problema**

Autoría: Anders Jonsson

Generación: 2026-01-25T11:35:23.687Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>