
Funcions de segon grau (2)**P70190_ca**

Feu un programa que trobi el màxim o el mínim de la funció de segon grau

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

per a una a , b i c donades.

Entrada

L'entrada consisteix en tres nombres reals a , b i c . Assumiu $a \neq 0$.

Sortida

Escriviu tres línies amb la posició del màxim o del mínim de $f(x)$, el valor en aquest punt, i si és un màxim o un mínim. Escriviu les solucions amb 4 decimals.

Observació

Si programeu en C++, feu servir el tipus `double`, i poseu aquestes dues línies al principi del vostre `main()`:

```
cout.setf(ios::fixed);  
cout.precision(4);
```

Exemple d'entrada 1

```
2 -2 -12
```

Exemple de sortida 1

```
0.5000  
-12.5000  
minim
```

Exemple d'entrada 2

```
1 3 2.25
```

Exemple de sortida 2

```
-1.5000  
0.0000  
minim
```

Exemple d'entrada 3

```
-1 0 -4
```

Exemple de sortida 3

```
0.0000  
-4.0000  
maxim
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:33:56.488Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>