
Piles de cromos**P69546_ca**

Hi ha n nens, cadascun amb una pila de cromos inicial. De tant en tant, dos nens x i y es juguen c cromos (tant x , com y , com c , van variant). El nen que perd dona, d'un en un, els c cromos de dalt de la seva pila a l'altre nen, que els va posant a dalt de la seva pila en l'ordre d'arribada. Si un nen perd més dels cromos que li queden, només dona els que té, però ha de pagar la diferència, en caramels, a una bossa comuna per a tots els nens.

Donades les n piles inicials, i els resultats de les partides jugades, digueu el contingut final de cada pila, i quants caramels ha perdut cada nen. Suposeu que els nens tenen inicialment un nombre arbitràriament gran de caramels.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb n , seguit del contingut de les n piles, de baix a dalt: una seqüència de paraules minúscules acabada en "FI". Segueix la informació de les partides: triplets amb x , y i c , que indiquen que x ha guanyat c cromos a y . Un triplet especial amb $x = y = c = 0$ marca el final de les partides. Suposeu $2 \leq n \leq 1000$, que els nens es numeren entre 1 i n , $x \neq y$, $1 \leq c \leq 1000$, i que no hi ha més de 10^5 partides a cada cas.

Sortida

Per a cada cas, escriviu una línia per a cada nen, amb el nombre de caramels que ha perdut, seguit del contingut final de la seva pila de cromos, de dalt a baix. Escriviu una línia amb 10 guions al final de cada cas.

Exemple d'entrada 1

```
3
gandalf frodo bilbo FI
aragorn legolas gimli FI
arwen FI
1 2 1
1 3 2
3 2 1
0 0 0
2
FI
sauron saruman gollum FI
1 2 1000
0 0 0
```

Exemple de sortida 1

```
0 arwen gimli bilbo frodo gandalf
0 aragorn
1 legolas
-----
0 sauron saruman gollum
997
-----
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:39:33.952Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>