
Nubes Ácidas**P68792_es**

Uno de los próximos proyectos que la NASA llevará a cabo más allá del 2013 será ejecutado por una nave a la que llaman MAVEN. Ésta se encargará de la exploración de la atmósfera de Marte proporcionando información válida a los investigadores sobre el planeta.

Una de las misiones más importantes de la nave es la de recoger gotas de lluvia ácida (esto no se ajusta demasiado a la verdad, pero nuestros colegas en la NASA descubrieron que si decían que esta era la misión conseguían más titulares de prensa). Para ello, el robot debe desplazarse hasta aquellos lugares donde sospecha que lloverá.



Se parte de información de satélite que indica en qué posiciones (pares de coordenadas X e Y) ha ocurrido anteriormente el fenómeno a estudiar. Además, se ha observado que estos puntos están distribuidos sobre el mapa en forma aproximada de línea. Por ello, se ha decidido obtener una recta de regresión lineal (ver, por ejemplo, <http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/cinematica/regresion/regresion.htm>) a partir de dichos puntos.

El director de la NASA, Charles Bolden, te pide que hagas un programa que guíe a MAVEN hacia esta recta donde parece más probable que vaya a llover. En concreto se te pide que, dado un valor para la coordenada X , tu programa devuelva cuál es el correspondiente valor de Y que posicionaría a la nave sobre dicha recta de regresión.

¡Ayuda a MAVEN a encontrar sus nubes ácidas!

Entrada

La entrada está formada por un número indeterminado de casos. Cada uno de ellos empezará con una N , el número de puntos de lluvias anteriores, seguido de N líneas con dos números reales cada una con las coordenadas X e Y . Los valores de todas las coordenadas están situados entre 0 y 1000. A continuación un número P en una línea con el número de preguntas a resolver. Cada pregunta se da en una línea y consta de la coordenada X a la que la nave desea desplazarse.

El programa termina cuando se da una N menor que 2.

Salida

Para cada pregunta, escribe la salida Y correspondiente en una línea, con una precisión de 3 decimales. En caso de que el caso de pruebas sea tal que no haya solución, imprime por pantalla una única vez 'IMPOSSIBLE'. Deja una línea en blanco entre casos.

Puntuación

- **Test1:** Entradas donde $X \leq 100$, $Y \leq 100$, $N \leq 200$ y $P \leq 200$.
- **Test2:** Entradas donde $X \leq 1000$, $Y \leq 1000$, $N \leq 2000$ y $P \leq 2000$.
- **Test3:** Entradas donde $X \leq 1000$, $Y \leq 1000$, $N \leq 100000$ y $P \leq 4000$.

10 Puntos

30 Puntos

60 Puntos

Ejemplo de entrada 1

```
5
536 1000
435 756
142 1000
124 431
600 731
3
601
700
1
2
2 2
2 2
2
2
2
-2
```

Ejemplo de salida 1

```
854.020
883.864
673.147

IMPOSSIBLE
```

Información del problema

Autoría: Javier Segovia

Generación: 2026-01-25T11:36:58.237Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>