
Classificació de rol

P60296_ca

Setè Concurs de Programació de la FME (2010-12-21)

Simuleu un servidor de partides d'un joc de rol per a dos jugadors. Cada jugador té un "elo", que és un valor més gran com més bo és. Tothom comença amb 1200 punts, i per molt que es perdin partides no es baixa mai d'aquesta quantitat. Cada vegada que es fa una partida, el guanyador obté 10 punts d'elo, i el perdedor en perd 10 (amb la limitació anterior). L'elo d'un jugador es manté quan es desconnecta del servidor.

Hi ha aquestes instruccions:

- "LOGIN" j : El jugador j inicia una sessió. Si ja està connectat, cal ignorar la instrucció.
- "LOGOUT" j : El jugador j tanca la sessió. Si no està connectat, cal ignorar la instrucció.
- "PLAY" $j_1 j_2$: Indica que j_1 ha guanyat a j_2 , amb $j_1 \neq j_2$. Si algun dels dos jugadors no està connectat, cal ignorar la instrucció i escriure un missatge d'error.
- "GET_ELO" j : Cal escriure el jugador j (el qual és segur que s'ha connectat prèviament, encara que ara pot estar desconnectat) amb el seu elo actual.

Entrada

L'entrada consisteix en diverses instruccions sobre com a molt 10^5 jugadors. Cada jugador té un nom diferent format amb lletres minúscules.

Sortida

Per a cada instrucció "GET_ELO" (i potser "PLAY") cal escriure la sortida adequada. Al final, cal escriure una línia buida, la paraula "RANKING", i un rànking ordenat decreixentment per elo (en cas d'empat, primer el nom més petit en ordre alfabètic) amb tots els jugadors que s'han connectat alguna vegada.

Exemple d'entrada 1

```
LOGIN destello
LOGIN fxtr
PLAY destello fxtr
PLAY destello fxtr
LOGIN carokhan
GET_ELO destello
GET_ELO fxtr
LOGOUT destello
PLAY carokhan fxtr
LOGOUT fxtr
LOGIN cerebrus
LOGOUT cerebrus
LOGIN grassman
PLAY destello grassman
PLAY grassman destello
LOGIN cusell
```

Exemple d'entrada 2

```
PLAY omer petit
LOGIN omer
PLAY omer petit
LOGIN omer
LOGOUT omer
GET_ELO omer
```

Informació del problema

Autor : Enric Cusell

Generació : 2024-05-02 20:24:33

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>

Exemple de sortida 1

```
destello 1220
fxtr 1200
jugador(s) no connectat(s)
jugador(s) no connectat(s)
```

```
RANKING
destello 1220
carokhan 1210
cerebrus 1200
cusell 1200
fxtr 1200
grassman 1200
```

Exemple de sortida 2

```
jugador(s) no connectat(s)
jugador(s) no connectat(s)
omer 1200
```

```
RANKING
omer 1200
```