

OPHP (1)

P57614_es

Últimamente está de moda inventarse lenguajes de programación nuevos (la familia # de Microsoft, el Google Go, etc.), y como desde la OIE no queremos ser menos, vamos a tener también nuestro propio lenguaje de programación, el OPHP (eso sí, un poco más modesto que los otros).

¿Asustado? Que va, es facilísimo (por ahora). La primera y más importante regla del OPHP es la siguiente: el primer carácter no-espacio de una línea determina el tipo de línea. Si se trata de un símbolo #, la línea es un comentario, y debe ser ignorada por el intérprete; si no (y a falta de otras reglas que daremos en próximos problemas y concursos) la línea debe ser escrita por la salida estándar exactamente tal y como aparece.

Entrada

Un programa de OPHP, formado por un número indeterminado de líneas.

Salida

Muestra por la salida la ejecución del programa OPHP dado. O sea, escribe exactamente igual todas las líneas de la entrada, excepto aquellas cuyo primer carácter no-espacio es el símbolo #.

Ejemplo de entrada 1

```
Soy un programa de OPHP.  
#####  
#  
#Comentario  
#  
#####  
  
Esto tambien son comentarios:  
 # comentario  
 ## comentario  
 # comentario  
  
Puedo escribir ### por la salida, siempre  
que no sean el primer caracter no-espacio  
de la salida:  
 -# no soy un comentario  
 '# yo tampoco.
```

Ejemplo de salida 1

```
Soy un programa de OPHP.  
  
Esto tambien son comentarios:  
  
Puedo escribir ### por la salida, siempre  
que no sean el primer caracter no-espacio  
de la salida:  
 -# no soy un comentario  
 '# yo tampoco.
```

Información del problema

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T11:27:50.691Z