# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

## Campesinos y caballero

P56143\_es

Examen final d'Algorísmia, FME (2017-01-17)

Dado un tablero  $n \times m$  que contiene campesinos, un caballero y algunos obstáculos, encontrad un camino mínimo del caballero hasta cualquier campesino. Suponed que los campesinos no se mueven, y que el caballero se puede mover a cualesquiera de las ocho casillas adyacentes que no tengan un obstáculo.

#### Entrada

La entrada consiste en diversos casos, cada uno con n y m, seguidas de n filas, cada una con m caracteres. Una 'K' indica un caballero, una 'F' un campesino, una 'X' un obstáculo, y un '.' una casilla vacía. Podéis suponer  $3 \le n \le 1000$ ,  $3 \le m \le 1000$ , que el tablero tiene exactamente un caballero y al menos un campesino, y que la primera fila, la última fila, la primera columna y la última columna sólo tienen obstáculos.

#### Salida

3 5

Para cada tablero, escribid el número mínimo de casillas para ir del caballero a cualquier campesino, seguido de las coordenades (numeradas desde 0) del camino. Si hay más de una solución, escribid cualquiera de ellas. Si no hay ninguna, escribid 0. Fijaos en el formato.

### Ejemplo de entrada

### XXXXX XK.FX XXXXX 3 5 XXXXX XKXFX XXXXX 8 9 XXXXXXXX $\mathsf{XF}\ldots\mathsf{FX}$ X.XX.X..X X...K...X $X \dots X$ X..... XX...F...X XXXXXXXX

## Ejemplo de salida

```
3 1 1 1 2 1 3
0
4 3 4 3 5 2 6 1 7
```

## Información del problema

Autor : Salvador Roura Traductor : Salvador Roura Generación : 2024-05-02 19:39:55

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org