

Laberinto (2): Llegar

P54417_es

Concurso on-line 4, OIE-12 (2012)

Se te da el mapa de un laberinto, donde las casillas marcadas con un q# son paredes, y las marcadas con un q. son espacios vacíos. Partiendo de una casilla inicial vacía A, se te pide que marques todas las casillas a las que es posible llegar.

Entrada

La entrada consiste de una línea con un número $k \geq 0$, seguido de k casos. Cada caso empieza con una línea con las dimensiones n (filas) y m (columnas) del mapa, seguida de n filas de m caracteres q# y q. con la descripción del mapa, y un único carácter qA con la posición inicial.

Salida

Para cada caso, escribe el mapa marcando con un qX cada una de las casillas a las que es posible llegar. Separa dos casos de pruebas con una línea con 3 asteriscos ('***').

Puntuación

- **TestA:**

50 Puntos

Entradas con $k \leq 100$ y $n, m \leq 10$, y donde todas las casillas situadas en los bordes del mapa son paredes ('#'), como el Ejemplo 1.

- **TestB:**

50 Puntos

Entradas con $k \leq 10$ y $n, m \leq 200$, con mapas de todo tipo, como el Ejemplo 2.

Ejemplo de entrada 1

```
5
5 6
#####
#....#
#.#A.#
###.##
#####
5 9
#####
#.....#
###.....#
#.#.A#...#
#####
3 9
#####
###...#A#
#####
7 9
#####
#....#...#
#...#...#
```

```
#...#...#
#....#...#
#.#A.#...#
#####
5 10
#####
#.#...###
#...A#...#
#...#...#
#####
```

Ejemplo de salida 1

```
#####
#XXXX#
#X#AX#
##X##
#####
***
#####
#XXXXXXXX#
##XXXXX#
#.#XA#XX#
#####
***
#####
###...#A#
```

Ejemplo de entrada 2

```
1
9 18
...#...#.....#
...#...###.....#
...####...##...
...#.....##..#..
...#...#...#...#...
...#.#A...#...##...
...#.....##...#.#
#...#.#.....#...#...
...#.....###...
```

Información del problema

Autor : Omer Giménez
Generación : 2024-05-02 19:23:15

© Jutge.org, 2006–2024.
<https://jutge.org>

```
#####
***
#####
#XXXX#.#.#
#XX#XX#.#
#XXX#X#.#
#XXXX#.#.#
#XAX#...#
#####
***
#####
#.#XX#...##
#.#XA#XX#
#...#XXX##
#####
```

Ejemplo de salida 2

```
...#...#.....#
...#...###.....#
...###XXX##...
...#XXXXXXXX##...#
..#XXXX#XXX#...#
..#XAXX#XXXX#...
..#XXXXXXXX#XXX#.#
#...#X#XXXXX#XXX#..
...#XXXXXXXX##...
```