

## Pívor y base

P53260\_es

Los cinco jugadores elegidos por el entrenador se dirigen al centro de la pista. En el baloncesto, el jugador más alto suele ocupar la posición de *pívor*, mientras que el jugador más bajo suele ser el *base*. Haz un programa que, dadas las alturas y los dorsales de los cinco jugadores, diga quién jugará de pívor y quién jugará de base.

### Entrada

Cada entrada consiste de cinco líneas con cinco pares de números cada una, con las alturas (en centímetros) y los dorsales de los cinco jugadores. Todos los dorsales serán distintos.

### Salida

Escribe dos líneas. La primera línea contendrá la palabra 'PIVOT' seguida del dorsal del jugador más alto, mientras que la segunda contendrá la palabra 'BASE' seguido del dorsal del jugador más bajo. (No te olvides de escribir un salto de línea al final de cada línea). Si más de un jugador puede hacer de pívor o de base, escribe '?' en el lugar donde iría el dorsal.

### Puntuación

- Test:

75 Puntos

Entradas donde los cinco jugadores tienen alturas distintas, como en el primer ejemplo.

- Test:

25 Puntos

Entradas donde puede haber jugadores con la misma altura, como en el segundo ejemplo.

#### Ejemplo de entrada 1

```
198 4
188 5
201 8
220 15
214 12
```

#### Ejemplo de salida 1

```
PIVOT 15
BASE 5
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
200 4
200 5
207 11
207 12
185 14
```

#### Ejemplo de salida 2

```
PIVOT ?
BASE 14
```

### Información del problema

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T11:13:52.503Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>