
El solitari de les pedres (2)**P52369_ca**

Aquest exercici és una variant de l'exercici **SOPE1**. L'única diferència en les regles del joc és que ara els salts no fan desaparèixer les pedres sobre les quals s'ha saltat.

Feu un programa tal que, donades dues configuracions d'un solitari, digui si és possible passar d'una a l'altra.

Entrada

L'entrada consisteix en un natural $n \geq 3$, seguit de les descripcions de dues configuracions, cadascuna amb n files amb n caràcters cadascuna. Una 'X' indica una pedra. Les posicions buides s'indiquen amb un punt.

Sortida

Escriviu "1" si pots passar d'una configuració a l'altra, o bé "0" si no és possible.

Exemple d'entrada 1

```
3
. XX
X . .
. XX

. X .
X . .
XXX
```

Exemple d'entrada 2

```
3
XXX
...
XXX

XXX
...
XXX
```

Exemple d'entrada 3

```
4
XX . .
. XX .
. . X .
XXX .

XXX .
. . . X
XX . .
. . XX
```

Exemple de sortida 1

```
1
```

Exemple de sortida 2

```
1
```

Exemple de sortida 3

```
0
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:10:44.296Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>