
El cavall saltador**P43694_ca**

Teniu un taulell $n \times n$, on cada posició pot estar permesa o prohibida. Donada la posició inicial d'un cavall, cal determinar si és possible que el cavall passi exactament un cop per cada posició permesa, fent els salts dels escacs (és a dir, incrementant o decrementant una de les dimensions en una unitat, i l'altra dimensió en dues unitats).

Entrada

L'entrada consisteix en un natural $3 \leq n < 10$, seguit de n línies amb n caràcters cadascuna: un '*' indica una posició prohibida, un punt indica una posició permesa. Finalment, un parell d'enters f i c entre 1 i n indiquen la fila inicial i la columna inicial del cavall; la cantonada de dalt a l'esquerra és (1,1). La posició inicial del cavall mai no estarà prohibida.

Sortida

Escriviu un camí del cavall per totes les posicions permeses seguint el format dels exemples. Fixeu-vos que cada posició per la qual passa el cavall es marca amb dos dígit (si cal, omplint amb un zero), començant en @01@ i incrementalment.

Si hi ha més d'un camí possible, escolliu-ne qualsevol. Si no hi ha cap solució possible, cal escriure "no sol".

Exemple d'entrada 1

```
4
....
....
....
...*
4 1
```

Exemple de sortida 1

```
10 15 06 03
07 04 09 12
14 11 02 05
01 08 13 **
```

Exemple d'entrada 2

```
5
...*.
.*...
....*
.*...
*...*
*...*
3 2
```

Exemple de sortida 2

```
02 13 18 ** 04
19 ** 03 08 17
14 01 12 05 **
11 ** 07 16 09
** 15 10 ** 06
```

Exemple d'entrada 3

```
3
...
...
...
1 1
```

Exemple de sortida 3

```
no sol
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:12:34.255Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>