

---

## El cavall saltador

P43694\_ca

---

Teniu un taulell  $n \times n$ , on cada posició pot estar permesa o prohibida. Donada la posició inicial d'un cavall, cal determinar si és possible que el cavall passi exactament un cop per cada posició permesa, fent els salts dels escacs (és a dir, incrementant o decrementant una de les dimensions en una unitat, i l'altra dimensió en dues unitats).

### Entrada

L'entrada consisteix en un natural  $3 \leq n < 10$ , seguit de  $n$  línies amb  $n$  caràcters cadascuna: un ' \* ' indica una posició prohibida, un punt indica una posició permesa. Finalment, un parell d'enters  $f$  i  $c$  entre 1 i  $n$  indiquen la fila inicial i la columna inicial del cavall; la cantonada de dalt a l'esquerra és (1, 1). La posició inicial del cavall mai no estarà prohibida.

### Sortida

Escriviu un camí del cavall per totes les posicions permeses seguint el format dels exemples. Fixeu-vos que cada posició per la qual passa el cavall es marca amb dos dígitos (si cal, omplint amb un zero), començant en 01 i incrementalment.

Si hi ha més d'un camí possible, escolliu-ne qualsevol. Si no hi ha cap solució possible, cal escriure "no sol".

#### Exemple d'entrada 1

```
4
....
....
....
...*
4 1
```

#### Exemple de sortida 1

```
10 15 06 03
07 04 09 12
14 11 02 05
01 08 13 **
```

#### Exemple d'entrada 2

```
5
...*.
.*...
....*
.*...
*...*
3 2
```

#### Exemple de sortida 2

```
02 13 18 ** 04
19 ** 03 08 17
14 01 12 05 **
11 ** 07 16 09
** 15 10 ** 06
```

#### Exemple d'entrada 3

```
3
...
...
...
1 1
```

#### Exemple de sortida 3

```
no sol
```

## **Informació del problema**

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-05-07 11:22:32

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>