

---

**Pintant un tauler****P40479\_ca**

---

Feu un programa que pinti diverses zones d'un tauler  $n \times m$ . Aquí, una zona es defineix com un conjunt maximal de caselles contigües horitzontalment o verticalment.

**Entrada**

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb  $n$  i  $m$ , seguits de  $n$  línies amb  $m$  caràcters cadascuna. Un caràcter '#' indica un mur. Un punt indica una casella buida. Una lletra majúscula o minúscula indica amb què s'ha d'omplir la zona dintre de la qual es troba. Cada zona conté com a molt una lletra. Supposeu  $3 \leq n \leq 30$ ,  $3 \leq m \leq 30$ , i que els marges del tauler només tenen murs.

**Sortida**

Per a cada cas, escriuiu el tauler un cop pintat, seguit d'una línia buida.

**Exemple d'entrada 1**

```
6 10
#####
#...A...#
#####
#...##...#
##.z....#
#####
7 15
#####
#..#.....#..Z#
#Z#...#...#...#
#...#.#...#.#
#...#...#...#t##
#..#...a...#...#
#####
8 10
#####
#.....#
#..#...#...#
#.#.#....#
#.#.#....#
#...#...b.#
#.....#
#####
```

**Exemple de sortida 1**

```
#####
#AAAAAAA#
#####
#zzz#zzz#
#zzzzzzz#
#####

#####
#ZZ#.....#ZZZ#
#Z#...#...#ZZ#
##...#a#...#Z#
#...#aaa#...t##
#..#aaaaa#...#.#
#####

#####
#bbbbbbbbb#
#bb#bb#bb#
#b#.#bbbb#
#b#.#bbbb#
#bb#bbbbbb#
#bbbbbbbbb#
#####
```

**Informació del problema**

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T11:02:50.700Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>