
Cercles (2)

P39799_ca

Per resoldre aquest exercici us caldran les definicions i els procediments dels problemes P46254 i P84786.

Feu un procediment que llegeixi un punt:

```
void llegeix (Punt& p);
```

el qual ve donat a l'entrada amb els dos reals @x@ i @y@ en aquest ordre.

Feu també un procediment que llegeixi un cercle:

```
void llegeix (Cercle& c);
```

el qual ve donat a l'entrada amb els tres reals @x@, @y@, i @radi@ en aquest ordre.

Useu tot això per fer un programa que llegeixi un cercle @c@ i un punt inicial @p@, que vagi desplaçant @p@ segons s'indiqui a l'entrada, i que vagi indicant quan @p@ entra o surt de @c@. Supposeu que @p@ no es trobarà mai just a la frontera de @c@.

Entrada

L'entrada comença amb una línia amb el cercle @c@ (tres reals, l'últim estrictament positiu) i una línia amb el punt @p@ (dos reals). A continuació ve un natural n seguit de n línies, cadascuna amb un punt que indica el desplaçament següent de @p@.

Sortida

Cal indicar la situació inicial de @p@ respecte a @c@, així com els moments en què el punt entra o surt del cercle. Seguiu el format dels exemples.

Exemple d'entrada 1

```
0 0 4.5
1 1
5
10 1
0 0
-10 -1
0.5 0.5
0 -20
```

Exemple d'entrada 2

```
5 10 2.5
2 2
3
-1 -1
-1 -1
-1 -1
```

Exemple de sortida 1

```
inicialment a dins
al pas 1 ha sortit a fora
al pas 3 ha entrat a dins
al pas 5 ha sortit a fora
```

Exemple de sortida 2

```
inicialment a fora
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:41:31.280Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>