

---

**Dia avorrit, joc avorrit****P39520\_ca**

---

L'Alice i en Bob estan avorrits, així que han decidit inventar-se un joc. Malauradament, només tenen un tauler d'escacs infinit en les dues dimensions ( $x, y \geq 0$ ) i una torre. Amb tants pocs elements és complicat pensar en res gaire divertit, però han provat el següent:

En començar el joc, es col·loca la torre aleatòriament al tauler. Seguidament, es van alternant (començant per en Bob, que s'ha cansat de ser sempre el segon), i a cada torn el jugador a qui li toqui ha de moure la torre, fent que la seva coordenada  $x$  o  $y$  disminueixi. Perd el primer jugador que no pot jugar.

**Entrada**

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb dos enters  $x$  i  $y$ , entre 0 i  $10^{18}$ , indicant la posició inicial de la torre.

**Sortida**

Escriuiu qui guanyarà cada partida, suposant que ambdós jugadors juguen perfectament.

**Exemple d'entrada 1**

```
0 0
0 1000000000000000000
23 42
10 10
```

**Exemple de sortida 1**

```
Alice
Bob
Bob
Alice
```

**Informació del problema**

Autoria: Víctor Conchello

Generació: 2026-01-25T10:40:57.058Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>