

---

**El Tresor****P39415\_ca**

---

Donades les coordenades  $(x, y)$  d'un tresor, volem saber si la trajectòria d'un robot situat a la posició  $(0, 0)$ , i que segueix les instruccions que li donem, passa per la ubicació on es troba el tresor.

- up  $p$ : es desplaça  $p$  passes cap amunt.
- down  $p$ : es desplaça  $p$  passes cap avall.
- right  $p$ : es desplaça  $p$  passes cap a la dreta.
- left  $p$ : es desplaça  $p$  passes cap a l'esquerra.

Per exemple, si el robot està a la posició inicial  $(0, 0)$ , la instrucció right 2 farà que el robot passi per les coordenades  $(1, 0)$  i  $(2, 0)$ . Si la següent instrucció és up 1 el robot anirà a la posició  $(2, 1)$ .

**Entrada**

L'entrada consisteix en dos enters  $x, y$  (mai no seran tots dos iguals a 0), que representen les coordenades d'un tresor. Li segueix una seqüència de parells  $m p$  a on  $m$  és un string que representa un moviment (només pot ser "up", "down", "right", "left"), i  $p$  és un enter no negatiu que representa número de passes.

**Sortida**

Cal escriure el mínim número d'instruccions i de passes necessàries perquè un robot situat a l'origen de coordenades  $(0, 0)$  arribi al tresor seguint les instruccions de l'entrada. Si el robot no arribés mai al tresor, s'ha de donar el missatge "not found" seguit del total d'instruccions i passes fetes.

**Exemple d'entrada 1**

```
4 0
right 2
left 1
up 0
right 15
left 30
```

**Exemple d'entrada 2**

```
-5 10
right 3
up 20
down 10
left 4
left 5
down 0
left 0
up 9
```

**Exemple de sortida 1**

```
4 6
```

**Exemple de sortida 2**

```
5 41
```

### Exemple d'entrada 3

-2 10

### Exemple d'entrada 4

-2 -10  
left 2  
up 10

### Exemple de sortida 3

not found 0 0

### Exemple de sortida 4

not found 2 12

### Observació

Un solució en la què el robot avanci pas a pas es donarà com a bona.

### Informació del problema

Autoria: Emma Rollón

Generació: 2026-01-25T10:40:45.893Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>