
Base64 (2)**P38550_es**

En el problema Base64 (1), se explicaba como codificar un entero del 0 al 63 en un carácter A-Z, a-z, 0-9, +, /. En este problema te pedimos que codifiques cadenas arbitrarias de caracteres. Para ello, deberás seguir el siguiente proceso:

- Agrupa los caracteres de la entrada de 3 en 3.
- Codifica en binario de cada uno de los 3 caracteres de cada grupo, dando lugar a $3 \cdot 8 = 24$ bits.
- Transforma cada grupo de 24 bits en 4 números de 6 bits cada uno (o sea, números del 0 al 63).
- Representa los 4 números en base 64, como en el problema anterior.

Por ejemplo, la codificación en binario de ALA es

01000001|01001100|01000001

que da lugar a los siguientes cuatro grupos de 6 bits,

010000|010100|1100010|000001

que se corresponde a los números

16|20|50|1

que se codifica como QUyB.

Si la entrada no tiene un número de caracteres que sea múltiplo de 3, se hace un tratamiento especial:

- Si sobra un grupo de 1 carácter, se añaden 4 bits 0, dando lugar a 12 bits, o sea, dos números de 6 bits. Se codifican ambos números, y al final de la codificación se añade == para indicar que *faltan* dos caracteres.
- Si sobra un grupo de 2 carácter, se añaden 2 bits 0, dando lugar a 18 bits, o sea, tres números de 6 bits. Se codifican los tres números, y al final de la codificación se añade = para indicar que *falta* un carácter.

Haz un programa que codifique y descodifique secuencias de caracteres en base 64.

Entrada

Un número arbitrario de líneas, cada una de las cuales será de la forma C XXX o D YYY, donde XXX es una cadena arbitraria de caracteres que hay que codificar, y YYY es una codificación en base64 que hay que descodificar.

Salida

Para cada caso, escribe una línea con la codificación (C) o descodificación (D) según se pida. Se te garantiza que todos los caracteres que deberás codificar o decodificar no tienen ningún problema para leer o escribir (por ejemplo, no recibirás caracteres como el espacio, contrabarra, caracteres con valores menores a 32 o mayores a 126, etc.).

Puntuación

- **Test1:**

25 Puntos

Entradas donde únicamente se pide codificar textos con un número de caracteres múltiple de 3.

- **Test2:**

25 Puntos

Entradas donde únicamente se pide descodificar secuencias en base64 sin ningún carácter =, o sea, secuencias que dan lugar a textos con un número de caracteres múltiple de 3.

- **Test3:**

25 Puntos

Entradas donde se pide codificar textos de todo tipo.

- **Test4:**

25 Puntos

Entradas donde se pide descodificar secuencias en base64 de todo tipo.

Ejemplo de entrada 1

C ALA
C ALAALALA
C 012345
C ABABAB

Ejemplo de salida 1

QUxB
QUxBQUxBQUxB
MDEyMzQ1
QUJBQkFC

Ejemplo de entrada 2

D QUxB
D QUxBQUxBQUxB
D MDEyMzQ1
D QUJBQkFC
D VGhpc0lzQVR1eHRJbkJhc2U2NCEh

Ejemplo de salida 2

ALA
ALAALALA
012345
ABABAB
ThisIsATextInBase64!!

Ejemplo de entrada 3

C HOLA_CARACOLA
C ThisIsATextInBase64
C ThisIsATextInBase64!
C Hi

Ejemplo de salida 3

SE9MQV9DQVJBQ09MQQ==
VGhpc0lzQVR1eHRJbkJhc2U2NA==
VGhpc0lzQVR1eHRJbkJhc2U2NCE=
SGk=

Ejemplo de entrada 4

D SE9MQV9DQVJBQ09MQQ==
D VGhpc0lzQVR1eHRJbkJhc2U2NA==
D VGhpc0lzQVR1eHRJbkJhc2U2NCE=
D SGk=

Ejemplo de salida 4

HOLA_CARACOLA
ThisIsATextInBase64
ThisIsATextInBase64!
Hi

Información del problema

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T10:37:33.816Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>