

Tortuga — Arbre quadrat**P38190_ca**

Feu un programa que dibuixi un arbre de n nivells amb quadrats oberts, segons el patró que es mostra a les figures. La base de l'arbre ha d'estar centrada a l'origen $(0,0)$. L'usuari ha de poder especificar el nombre de nivells n i la mida inicial del quadrat.

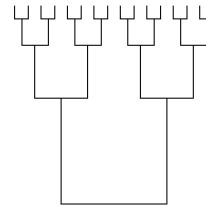
L'entrada consisteix en dos nombres: el nombre de nivells n (enter no negatiu) i la mida inicial del costat del quadrat obert (nombre real positiu).

A cada nivell, la mida del costat del quadrat es redueix a la meitat.

Recordeu acabar el dibuix amb `turtle.done()`.

Exemple d'entrada 1

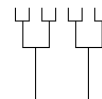
4 100

Exemple de sortida 1

(501×501)

Exemple d'entrada 2

3 50

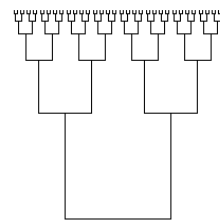
Exemple de sortida 2

(501×501)

Exemple d'entrada 3

6 100

Exemple de sortida 3

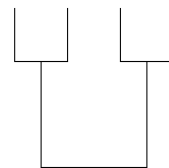


(501×501)

Exemple d'entrada 4

2 100

Exemple de sortida 4



(501×501)

Exemple d'entrada 5

1 100

Exemple de sortida 5

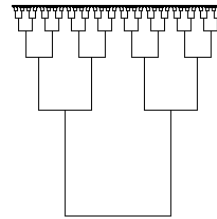


(501×501)

Exemple d'entrada 6

8 100

Exemple de sortida 6



(501×501)

Informació del problema

Autoria: Jordi Cortadella

Generació: 2026-01-25T10:36:16.967Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>