

Pares o noes?**P33650_es**

Ana y Bernardo juegan a “pares o noes”. En cada ronda, primero se ponen de acuerdo en un cierto número n . Luego, los dos escogen un número al azar entre 0 y n , y lo apuntan en un papel de manera que el otro jugador no pueda verlo. A continuación, Bernardo conjetura si la suma de los dos números es par o es non (esto es, impar). Poniendo en común los dos números se comprueba si ha acertado y ha ganado, o si por el contrario ha ganado Ana.

Para cada ronda, conocemos n , qué ha conjeturado Bernardo y quien ha ganado esa ronda. Implementar un programa que escriba todas las combinaciones de números escogidos por Ana y Bernardo que son consistentes con esa información.

Entrada

La entrada contiene el número $k < 100$ de rondas en una línea, seguido de k líneas, cada una describiendo una ronda. Cada ronda consiste en un n entre 1 y 100, la conjetura de Bernardo, y quien ha ganado la ronda, separados por espacios.

Tu programa deberá resolver una entrada como la descrita en 1 segundo de tiempo.

Salida

Para cada ronda, escribir su número (empezando en 1), seguido de todas las combinaciones que son coherentes con la información sobre esa ronda, una por línea y en orden creciente. Escribir una línea en blanco después de cada ronda, incluyendo la última.

Ejemplo de entrada 1

```
4
3 pares Bernardo
3 pares Ana
2 noes Bernardo
1 noes Ana
```

Ejemplo de salida 1

```
ronda 1
0 0
0 2
1 1
1 3
2 0
2 2
3 1
3 3
```

```
ronda 2
0 1
0 3
1 0
1 2
2 1
2 3
3 0
3 2
```

```
ronda 3
0 1
1 0
1 2
2 1
```

ronda 4
0 0

| 1 1

Información del problema

Autoría: Salvador Roura

Generación: 2026-01-25T10:18:31.299Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>