

Feu un programa que llegeixi la descripció d'una forma i la pinti.

Les formes possibles són cercles, quadrats i rectangles. L'entrada comença per una paraula que descriu la forma: `cercle`, `quadrat` o `rectangle`. Els cercles tenen associat un enter que representa el seu radi. Els quadrats tenen associat un enter que representa la mida del seu costat. Els rectangles tenen associats dos enters que representen la seva amplada i la seva alçada. Totes les formes comencen en l'origen de la tortuga. Seguiu el format dels exemples.

Només podeu utilitzar les comandes `circle`, `forward`, `right`, `left`, `done` del mòdul `turtle`. Per llegir la paraula de la forma useu `read(str)`. Per llegir un enter useu `read(int)`. Recordeu acabar el dibuix amb `done()`.

### Exemple d'entrada 1

```
cercle 100
```

### Exemple de sortida 1

### Exemple d'entrada 2

```
cercle 25
```

### Exemple de sortida 2

### Exemple d'entrada 3

```
quadrat 100
```

### Exemple de sortida 3

### Exemple d'entrada 4

```
rectangle 200 10
```

### Exemple de sortida 4

### Exemple d'entrada 5

```
quadrat
```

### Exemple de sortida 5

```
29
```

## Informació del problema

Autor : Jordi Petit

Generació : 2024-04-30 19:20:42

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>