

---

## Dos en ratlla

P32019\_ca

Divuitè Concurs de Programació de la FME (2021-12-22)

---

Considerem un tauler  $3 \times 3$  on s'està jugant una partida de dos en ratlla: Per torns, el primer jugador posa una 'x', el segon jugador posa una 'o', el primer jugador posa una altra 'x', i així successivament ocupant posicions lliures fins que algun dels jugadors aconsegueix posar dues o més de les seves fitxes adjacents i en línia, ja sigui horitzontalment, verticalment, o en diagonal.

Donada una posició vàlida on encara no ha guanyat ningú, digueu si guanyarà el jugador de les 'x' o el jugador de les 'o', assumint que des d'aquest moment es jugarà perfectament.

### Entrada

L'entrada comença amb el nombre de casos  $t$ , seguit de  $t$  casos, cadascun amb tres línies amb tres caràcters cadascuna. Les posicions on encara no s'ha jugat contenen punts. Cap dels jugadors ha aconseguit encara un dos en ratlla. Podeu assumir  $0 \leq t \leq 1000$ .

### Sortida

Per a cada posició, escriviu qui guanyarà. En el cas que la partida acabi en empat, escriviu "hauria de tornar a llegir l'enunciat".

#### Exemple d'entrada

```
3
x..
...
...
...
..X
x.o
oX.
..o
x..
```

#### Exemple de sortida

```
x
o
x
```

### Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-04-30 19:11:25

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>