

## Maraton

P29089\_es

Albert, Barbara, Casper, Dinko y Eustahije están disputando una partida maratonia de 3 en raya, en un tablero de  $N$  por  $N$ . Inicialmente, todos los recuadros están vacíos, y los jugadores se van turnando para escribir la primera letra de sus nombres en un recuadro. Gana el primer jugador que consiga un 3 en raya (horizontal, vertical o diagonalmente). Escribe un programa que, dado el estado actual del tablero, diga qué jugador ha ganado, o si la partida todavía no ha acabado.

### Entrada

La primera línea contiene el entero  $N$  entre 1 y 30 con el tamaño del tablero. Las siguientes  $N$  líneas contienen  $N$  caracteres cada una, bien letras mayúsculas del alfabeto inglés, o punto ('.'). Se te garantiza que no habrá más de un ganador.

### Salida

Si alguien ha ganado, escribe la primera letra del nombre del ganador. En caso contrario, escribe "ongoing" (incluso si se diera la situación de que el tablero estuviera lleno).

#### Ejemplo de entrada 1

```
3
XOC
XOC
X..
```

#### Ejemplo de salida 1

```
X
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
4
....
..A.
AAB.
.B.B
```

#### Ejemplo de salida 2

```
ongoing
```

#### Ejemplo de entrada 3

```
3
ABB
AAA
BBA
```

#### Ejemplo de salida 3

```
A
```

### Información del problema

Autoría: COCI06/07

Generación: 2026-01-25T10:37:20.826Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>