

---

**Mastermind****P28515\_ca**Olimpíada Informàtica Catalana 2019, Final (2019-06-15)

---

En aquest problema haureu de simular un tauler del mastermind.

El joc consisteix en el següent: Primer, el jugador A dóna al tauler una combinació de quatre colors escollits entre sis (amb possibles repeticions): 'Blue', 'Green', 'Orange', 'Pink', 'Red' i 'Yellow'. Després, el jugador B intenta endevinar el color de cada posició.

Per aconseguir-ho, repetidament, B conjetura una solució, i el tauler li dóna informació sobre com de bona és la seva conjetura, aparellant de la millor manera possible les posicions de la combinació amagada amb les de la conjetura. A continuació, per cada parell que coincideixi tant en la posició com en el color, B rep una pista de color 'Black', i per cada parell que coincideixi en el color però no en la posició, B rep una pista de color 'White'.

(Mireu els exemples per desambiguar.)

La partida acaba quan B endevina la combinació d'A (això es correspon amb quatre pistes negres), o quan B no conjetura cap combinació més (i suposem que s'ha rendit).

**Entrada**

L'entrada consisteix en la combinació d'A, seguida del nombre  $n \geq 1$  de conjetures de B, seguida de les  $n$  conjetures. Cada línia (excepte la segona) conté exactament quatre caràcters escollits entre 'B', 'G', 'O', 'P', 'R' i 'Y', corresponent als colors indicats anteriorment.

**Sortida**

Genereu una imatge de color de fons 'Sienna' amb 900 punts d'ample i  $100t$  d'alt, on  $t$  és el nombre de torns jugats de la partida. Cal acabar quan B guanyi o quan no quedin més conjetures. En ordre, cada torn ocupa una fila de 100 punts de la imatge. Pinteu amb cercles de diàmetre 100 tant les conjetures com les pistes. Separeu-les amb una columna d'amplada 100. D'esquerra a dreta, pinteu primer les pistes negres i després les blanques, independentment de a quines posicions es corresponguin.

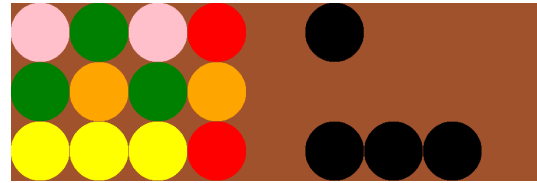
**Observació**

Podeu obtenir 45 punts resolent casos on cal jugar els  $n$  torns i on totes les pistes són negres, com l'Exemple d'entrada 1.

### Exemple d'entrada 1

YBYR  
3  
PGPR  
GOGO  
YYYY

### Exemple de sortida 1

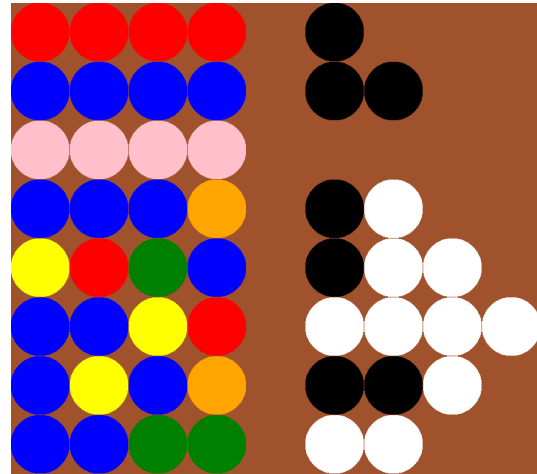


(900×300)

### Exemple d'entrada 2

RYBB  
8  
RRRR  
BBBB  
PPPP  
BBBO  
YRGB  
BBYR  
BYBO  
BBGG

### Exemple de sortida 2

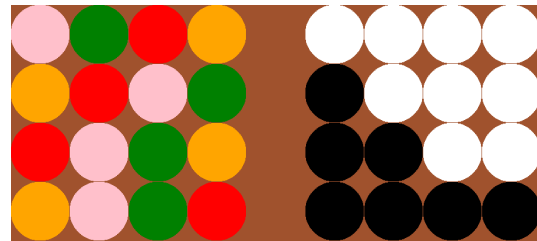


(900×800)

### Exemple d'entrada 3

OPGR  
5  
PGRO  
ORPG  
RPGO  
OPGR  
GGGG

### Exemple de sortida 3



(900×400)

### Informació del problema

Autor : Salvador Roura  
Generació : 2024-04-30 18:29:29

© Jutge.org, 2006–2024.  
<https://jutge.org>