

---

## Fantasma Blitz

P27972\_es

---

Para jugar al Fantasma Blitz se necesitan cinco objetos, cada uno con una forma y un color diferente. En cada ronda se destapa una carta, que tiene dos dibujos con formas diferentes y con colores también diferentes. El objetivo del juego es localizar rápidamente el objeto identificado por la carta. En el paquete básico hay dos tipos de cartas:

- En las cartas de tipo 1, uno de los dibujos tiene la combinación de forma y color de uno de los objetos, y el otro dibujo no. En este caso el objeto correcto es el que aparece dibujado en la carta.
- En las cartas de tipo 2, ninguno de los dibujos se corresponde a ningún objeto con su misma forma y color. De hecho, para cada objeto, no aparece simultáneamente en la carta su forma y su color, ni siquiera en dibujos diferentes. En este caso el objeto correcto es el único que no aparece ni en forma ni en color en la carta.

Además, todas las cartas del paquete básico cumplen que sus dos dibujos tienen formas y colores diferentes entre sí.

Por ejemplo, supongamos que los objetos son un fantasma blanco, una botella verde, un libro azul, un sofá rojo y un ratón gris. Si una carta contiene una botella verde y un sofá azul, el objeto correcto es la botella verde. Sin embargo, si en una carta aparecen un fantasma gris y una botella roja, entonces el objeto correcto es el libro azul.

Dada la lista de cinco objetos, y una lista de cartas, determinad para cada carta si pertenece al paquete básico. En caso afirmativo, determinad cuál es el objeto correcto correspondiente a dicha carta.

### Entrada

La entrada empieza con cinco parejas de palabras que describen la forma y el color de cada objeto. No hay dos formas iguales ni dos colores iguales. Siguen diversas cartas, definidas con dos parejas de palabras. Cada pareja es la forma y el color de uno de sus dibujos. Todas las formas y colores de los dibujos se encuentran en la lista de los objetos. Todas las palabras de la entrada están formadas por entre 1 y 20 letras.

### Salida

Para cada carta, si pertenece al paquete básico escribid la forma y el color del objeto correcto correspondientes a dicha carta. En otro caso, escribid "Expansion".

### Puntuación

- **Test1:** Resolver entradas donde todas las cartas son del paquete básico. 50 Puntos
- **Test2:** Resolver entradas de todo tipo 50 Puntos

### Ejemplo de entrada 1

Fantasma blanco  
Botella verde  
Libro azul  
Sofa rojo  
Raton gris  
Sofa gris Libro blanco  
Botella verde Libro gris  
Raton rojo Libro verde  
Botella blanco Sofa azul  
Raton gris Botella rojo

### Ejemplo de entrada 2

Fantasma blanco  
Botella verde  
Libro azul  
Sofa rojo  
Raton gris  
Sofa gris Libro blanco  
Botella verde Libro gris  
Raton rojo Libro verde  
Botella blanco Sofa azul  
Raton gris Botella rojo  
Raton gris Raton rojo  
Botella verde Botella verde  
Fantasma azul Libro rojo

### Ejemplo de entrada 3

A a  
b B  
c c  
D D  
eE fF  
A a b c  
A a b B  
A B c D  
D D D fF  
eE c A D  
A c c a  
eE fF D B

### Ejemplo de salida 1

Botella verde  
Botella verde  
Fantasma blanco  
Raton gris  
Raton gris

### Ejemplo de salida 2

Botella verde  
Botella verde  
Fantasma blanco  
Raton gris  
Raton gris  
Expansion  
Expansion  
Expansion

### Ejemplo de salida 3

A a  
Expansion  
eE fF  
Expansion  
b B  
Expansion  
eE fF

## Información del problema

Autoría: Lander Ramos

Generación: 2026-01-25T10:34:00.254Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>