
Billar (2)**P26585_ca**

Aquest exercici té el mateix enunciat que **problem://problemsjutge.org/problems/p1/roura/billar-1.pbm**; l'única diferència és que ara podeu usar vectors per resoldre'l.

Feu un programa que llegeixi les dimensions d'una taula de billar, i que dibuixi amb zeros el recorregut d'una bola colpejada a la cantonada superior esquerra amb un angle de 45 graus.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de files i el nombre de columnes. Ambdós nombres valen, com a mínim, 2. Cap dels nombres és "excessivament gran".

Sortida

Dibuixeu cada taula segons es mostra als exemples, i una línia buida després de cada taula.

Exemple d'entrada 1

```
7 4
10 16
```

Exemple de sortida 1

```
#####
#0   #
# 0  #
#  0 #
#   0#
#  0 #
# 0  #
#0   #
#####

#####
#0      0      0  #
# 0    0 0    0 0  #
#  0 0    0 0    0  #
#   0      0      0#
#  0 0    0 0    0  #
# 0      0 0    0 0  #
#0      0      0  #
# 0    0 0    0 0  #
#  0 0    0 0    0  #
#   0      0      0#
#####
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:29:42.338Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>