
Billar (2)

P26585_ca

Aquest exercici té el mateix enunciat que ; l'única diferència és que ara podeu usar vectors per resoldre'l.

Feu un programa que llegeixi les dimensions d'una taula de billar, i que dibuixi amb zeros el recorregut d'una bola colpejada a la cantonada superior esquerra amb un angle de 45 graus.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de files i el nombre de columnes. Ambdós nombres valen, com a mínim, 2. Cap dels nombres és "excessivament gran".

Sortida

Dibuixeu cada taula segons es mostra als exemples, i una línia buida després de cada taula.

Exemple d'entrada

```
7 4
10 16
```

Exemple de sortida

```
#####
#0  #
# 0 #
#  0 #
#   0#
#  0 #
# 0  #
#0  #
#####

#####
#0      0      0  #
# 0    0 0    0 0 #
#  0 0    0 0    0 #
#   0      0      0#
#  0 0    0 0    0 #
# 0    0 0    0 0 #
#0      0      0  #
# 0    0 0    0 0 #
#  0 0    0 0    0 #
#   0      0      0#
#####
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura
Generació : 2023-07-14 17:51:07