
Aquiles i la tortuga (2)

P25963_ca

Aquest és un altre problema sobre la paradoxa d'Aquiles i la tortuga. (Vegeu [problem://problemsjutge.org:problems/1.pbm](https://problemsjutge.org/problems/1.pbm).)

Aquí, també heu de calcular si Aquiles pot atrapar la tortuga, i quant triga a fer-ho. Però les dades de què disposeu són diferents.

Entrada

L'entrada consisteix en dos nombres reals estrictament positius: el temps en segons que triga Aquiles a arribar a la posició inicial de la tortuga, i el resultat de la divisió entre la distància a la tortuga després del primer pas i la distància inicial.

Els exemples d'entrada es corresponen als del problema [problem://problemsjutge.org:problems/mates/round1.pbm](https://problemsjutge.org/problems/mates/round1.pbm). Per exemple, en el primer cas, Aquiles triga 100 segons a arribar a la posició inicial de la tortuga. En aquell moment, la distància a la tortuga s'ha reduït a la meitat.

Sortida

Escriviu, amb quatre decimals, quants segons trigarà Aquiles a atrapar la tortuga, o bé escriviu "mai" si no podrà fer-ho.

Observació

Si programeu en C++, feu servir el tipus `double`, i poseu aquestes dues línies al principi del vostre `main()`:

```
cout.setf(ios::fixed);  
cout.precision(4);
```

Exemple d'entrada 1

```
100 0.5
```

Exemple d'entrada 2

```
20 2.5
```

Exemple de sortida 1

```
200.0000 segons
```

Exemple de sortida 2

```
mai
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:27:02.079Z

© Jutge.org, 2006–2026.
<https://jutge.org>