

---

## Un altre joc del Nim

P24777\_ca

---

Considereu aquesta variant del joc del Nim: hi ha diverses piles de pedres, i dos jugadors, per torns, han de treure almenys una pedra d'una pila no buida; qui no pot jugar *guanya*.

Feu un programa que, donades les quantitats de pedres de cada pila, digui si el primer jugador guanya o perd, suposant que ambdós jugadors juguen de forma òptima.

### Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de piles  $n$ , seguit del nombre de pedres  $p_i$  de cada pila. Suposeu  $1 \leq n \leq 7$ ,  $1 \leq p_i \leq 15$ , i  $\sum p_i \leq 50$ .

### Sortida

Per a cada partida, escriviu si el primer jugador guanya o perd.

### Observació

Tot i que aquest joc es pot resoldre matemàticament de forma similar als nímbers, la vostra solució no pot usar aquest fet.

#### Exemple d'entrada 1

```
1 1
1 2
1 8
2 4 3
2 4 4
4 4 3 5 2
4 4 3 5 1
7 1 15 8 3 12 8 3
```

#### Exemple de sortida 1

```
loses
wins
wins
wins
loses
loses
wins
wins
```

### Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:22:58.709Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>