
Experiment físic (2)**P23914_ca**

Hi ha un objecte a la part superior esquerra d'un tauler $n \times m$. Repetidament, l'objecte es mourà una casella a la dreta o una casella cap avall. Tanmateix, el tauler té obstacles que fan que l'objecte s'aturi. També, hi ha caselles on l'objecte es mourà sempre cap a la dreta, i caselles on l'objecte es mourà sempre cap avall. Finalment, a la resta de caselles, l'objecte es mourà amb probabilitat p una casella a la dreta, i amb probabilitat $1 - p$ una casella cap avall.

Podeu calcular la probabilitat que l'objecte surti del tauler?

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb p , n i m , seguides d' n files amb m caràcters cadascuna. Els punts indiquen caselles buides, les 'D' caselles que fan anar cap a la dreta, les 'A' caselles que fan anar cap avall, i les 'X' obstacles. Suposeu $0 < p < 1$, i que n i m estan entre 1 i 1000.

Sortida

Per a cada cas, escriviu la probabilitat demanada amb quatre xifres decimals. Per fer-ho, poseu aquestes dues línies al principi del vostre main:

```
cout.setf(ios::fixed);  
cout.precision(4);
```

Els jocs de proves no tenen problemes de precisió. El resultat no serà mai ni 0 ni 1.

Exemple d'entrada 1

```
0.7 3 4  
.X..  
.X..  
....
```

```
0.2 4 5  
..A..  
X....  
.DX..  
.....
```

```
0.5 2 3  
DAX  
X.X
```

Exemple de sortida 1

```
0.0900  
0.0144  
0.5000
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:19:09.283Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>