

---

**Expressió prefixada (1)****P20006\_ca**

---

Feu un programa que llegeixi una expressió prefixada, i que escrigui el resultat d'avaluar-la. Els tres operadors possibles són suma, resta i multiplicació. Els operands són naturals entre 0 i 9 (inclosos).

**Entrada**

L'entrada té una expressió prefixada. Això vol dir que sempre apareix l'operador abans que els seus operands. Com exemples, l'expressió  $4 + 3$  vindria donada així:

+ 4 3

L'expressió  $8 * (4 + 3)$  vindria donada així:

\* 8 + 4 3

L'expressió  $(2 - 8) * (4 + 3)$  vindria donada així:

\* - 2 8 + 4 3

**Sortida**

Cal escriure un enter en una línia: el resultat d'avaluar l'expressió.

**Pista**

Fixeu-vos que una expressió o bé és un dígit, o bé és un operador, seguit d'una expressió, seguit d'una altra expressió. Inspireu-vos en aquest fet per escriure un senzill programa recursiu.

**Exemple d'entrada 1**

9

**Exemple d'entrada 2**

+ 4 3

**Exemple d'entrada 3**

\* 8 + 4 3

**Exemple d'entrada 4**

\* - 2 8 + 4 3

**Exemple de sortida 1**

9

**Exemple de sortida 2**

7

**Exemple de sortida 3**

56

**Exemple de sortida 4**

-42

**Informació del problema**

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:07:24.376Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>