

---

## Sortida del laberint

P18764\_ca

---

Donat un tauler  $n \times m$  amb punts que representen posicions lliures, i 'x' que representen obstacles, considereu aquest algorisme per desplaçar-vos dins del tauler: A cada pas, si us podeu moure a la dreta (sense sortir del tauler ni xocar amb un obstacle), ho feu. Altrament, si us podeu moure cap a baix (sense sortir del tauler ni xocar amb un obstacle), ho feu. Altrament, us atureu. Si comenceu a la posició superior esquerra del tauler, arribareu a la posició inferior dreta usant aquest mètode?

### Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb  $n$  i  $m$ , ambdós entre 2 i 100, seguits de  $n$  files amb  $m$  caràcters '.' o 'x' cadascuna. La casella de dalt a l'esquerra sempre estarà lliure.

### Sortida

Per a cada cas, escriviu "si" o "no" segons convingui.

### Observació

No podeu usar vectors, matrius o similars.

#### Exemple d'entrada 1

```
3 6
.....
XXXXX.
XXXXX.

2 2
.X
X.

5 10
.XXXX.XXXX
...X...XX
XXX.X.....
.....X..
.XXXX....

3 3
...
..X
...
```

#### Exemple de sortida 1

```
si
no
si
no
```

### Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:22:02.510Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.  
<https://jutge.org>