
Intersecció de taules

P16072_ca

Feu una funció que retorni una taula ordenada amb la intersecció dels vectors ordenats `@v1@` i `@v2@`. El resultat ha de tenir els elements comuns a `@v1@` i `@v2@`, i sense repetits. Per exemple, el resultat de fer la intersecció d'una taula amb 1, 2, 2, 5, 5 i 7 amb una taula amb 2, 3, 3 i 7 és una taula amb 2 i 7.

Interfície

C++	<code>vector<double> interseccio(const vector<double>& v1, const vector<double>& v2);</code>
Java	<code>public static double[] interseccio (double[] v1, double[] v2);</code>
Python	<code>interseccio (v1, v2) # returns list</code>
MyPy	<code>interseccio (v1: list [float], v2: list [float]) -> list [float]</code>

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat.

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T10:13:41.632Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>