

La copa xocolata

P10080_ca

Vint-i-dosè Concurs de Programació de la FME (2025-12-17)

La rivalitat entre UPC-1 i UPC-2 ha arribat a nivells èpics. Segons UPC-2, ells van guanyar vuit entrenaments i UPC-1 només quatre, però ningú recorda exactament quants cops va guanyar cada equip. Encara que guanyar entrenaments no serveixi per a res, a la pràctica dona el que s'anomena Aura, que és el recurs més important en un SWERC.

Ja a Lisboa, la *practice session* durava dues hores, no tenia cap valor competitiu i només servia per provar l'entorn de programació. Això, òbviament, no va impedir que UPC-2 es posés a *speedrunejar* problemes mentre tots els altres equips testeaven el teclat, aconseguint quedar primers de 150 equips. Durant les hores posteriors, en Bernat i en Manuel van repetir que "la copa xocolata no val res" per baixar-li els fums a UPC-2. (Enveja? Ves a saber.) Però guanyar la *practice session* sí que serveix, perquè duplica l'Aura de l'equip guanyador.



Esomer

...

I am thrilled to announce that I won the Practice Session of the SWERC! The contest was an incredible experience and I am grateful for the opportunity to participate. Thanks to everyone who supported me! #victory



Abans dels entrenaments, UPC-1 tenia Aura A i UPC-2 tenia Aura B . Després,

- Cada vegada que UPC-1 guanyava un entrenament, UPC-1 sumava Aura x , i UPC-2 restava Aura y .
- Cada vegada que UPC-2 guanyava un entrenament, UPC-2 sumava Aura x , i UPC-1 restava Aura y .

Es van fer n entrenaments. Amb n caràcters es codifica el resultat de cadascun: '1' si el va guanyar UPC-1, '2' si el va guanyar UPC-2, i '?' si ningú recorda qui el va guanyar.

Quin és el mínim nombre d'entrenaments amb '?' que va haver de guanyar UPC-1 per acabar estrictament amb més Aura que UPC-2 al final del SWERC? Recordeu que UPC-2 va guanyar la copa xocolata, i que per tant la seva Aura es va duplicar al final de tot.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb els cinc enters A , B , x , y i n , seguits d'una paraula amb els n caràcters que codifiquen els resultats dels entrenaments. Suposeu que els cinc nombres estan entre 1 i 10^4 .

Sortida

Per a cada cas, escriviu el mínim nombre d'entrenaments amb '?' que va haver de guanyar UPC-1 per acabar al final amb estrictament més Aura que UPC-2. Si és impossible, escriviu "estan ben cuinats".

Exemple d'entrada

```
6 1 1 1 1 2
5 1 1 1 1 2
42 23 3 1 4 ???
100 10 1 1 9 12?12?12?
500 1000 20 21 20 ?????????????????????
850 1900 1 1000 3 ???
```

Exemple de sortida

```
0
estan ben cuinats
3
0
estan ben cuinats
2
```

Informació del problema

Autoria : Jan Matas i Bernat Pagès
Generació : 2025-12-14 19:32:13

© *Jutge.org*, 2006–2025.
<https://jutge.org>