
Troba el camí (1)**P10047_ca**

Feu un programa que, donada una graella (infinita) amb obstacles, digui quin és el mínim nombre de moviments per anar d'una posició d'origen a una posició de destí. Els moviments permesos són horitzontals o verticals, però no diagonals.

Per exemple, el nombre de passos per anar d'*x* a *y* en aquesta graella és 8:

```
. . . . . . . . . . .
. . . . . Y . . . . .
. . . . . . . . . . .
. . . O O O O O . . .
. . . . . . . . . . .
. . x . . . . . . . .
. . . . . . . . . . .
```

Entrada

L'entrada comença amb la casella d'origen. Després ve la casella de la posició de destí. A continuació ve una llista d'obstacles, és a dir, caselles per on no es pot passar. Cada casella ve definida per la seva posició: fila i columna.

Podeu suposar que hi ha uns pocs obstacles i que sempre hi ha un camí per anar de la posició d'origen a la posició de destí.

Sortida

Escriviu el mínim nombre de moviments per anar de la posició d'origen a la posició de destí donades sense passar per caselles amb obstacles.

Exemple d'entrada 1

```
1 1    5 5

3 2
3 3
3 4
3 5
3 6
3 7
```

Exemple de sortida 1

```
8
```

Informació del problema

Autoria: Jordi Cortadella i Jordi Petit

Generació: 2026-01-25T09:54:35.634Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>